

Bordspel Positieve Gezondheid

Factsheet 1: November 2021

Doelen:

- Kennismaken met Positieve Gezondheid op een laagdrempelige en speelse wijze;
- Inzicht in eigen Positieve Gezondheid;
- Positieve Gezondheid actief in je eigen leven inzetten.



Doelgroep:

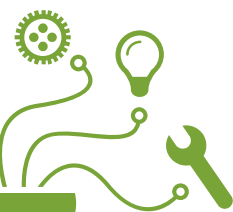
Mensen en hun naasten in de leeftijd vanaf 14 jaar, in het bijzonder mensen in een kwetsbare positie.

Ontwikkeling:

1. Speltechniek, inhoud en vormgeving: juni 2021 – juni 2022
Testfase 1: speltechniek (okt 2021 – maart 2022)
Testfase 2: inhoud en opdrachtkaarten (april – juni 2022)
Testfase 3: vormgeving, spelregels en naamgeving (juni 2022)
2. Preproductie (aug – okt 2022)
3. Productiefase (okt 2022 – feb 2023)
4. Opleverfase (feb – maart 2023)



*1 keer per maand:
overleg met Machteld Huber*



Ervaringen testfase 1

Eerste testfase: speltechniek: okt t/m nov 2021

12 testgroepen

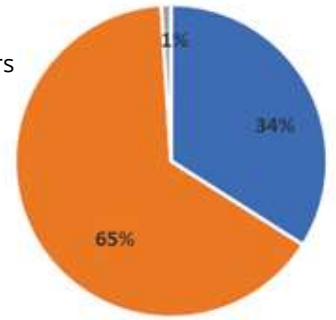
66 personen

21 t/m 80 jaar

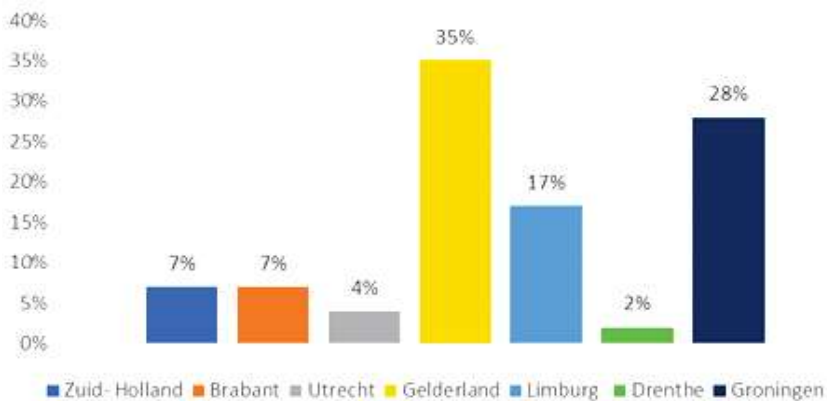
migranten, laaggeletterden, LVB, GGZ, lichamelijk ziek, mensen in armoede en eenzaamheid

Geslacht deelnemers

- man
- vrouw
- non-binair



Provincies waar deelnemers woonachtig zijn



Tips

- Grotere afbeeldingen
- Waardering visueel maken
- Competitie element verhogen
- Opdrachtkaarten koppelen aan thema's
- Versimpel taalgebruik
- Herkenbaarheid verhogen voor migranten

Tops

- Afbeeldingen spreken tot de verbeelding
- Afbeeldingen brengen mensen in contact
- Het spel geeft verdiepende gesprekken
- Opdrachtkaarten geven richting aan het spel
- Opdrachten geven plezier in het spel



Projectleider: Ellen Spanjers, ellenspanjers@zorgbelanginclusief.nl 06 51718783

Projectcoördinator: Serge Metselaar



Samenwerkingspartners



Met dank aan

Dit project wordt mede mogelijk gemaakt door: Stichting Voorzorg Utrecht, Dr. C.J. Vaillantfonds, Arnhems Fonds Achterstandswijken, Dr. Wittenbergstichting, Stichting Het R.C. Maagdenhuis, Oranjefonds, VGZ Herstelspecial, Provincie Groningen en de Leefbaarheidsalliantie Gelderland.

Bordspel Positieve Gezondheid

Factsheet 2: mei 2022

Doelen:

- Kennismaken met Positieve Gezondheid op een laagdrempelige en speelse wijze;
- Inzicht in eigen Positieve gezondheid krijgen;
- Positieve gezondheid actief in je eigen leven inzetten.



Doelgroep:

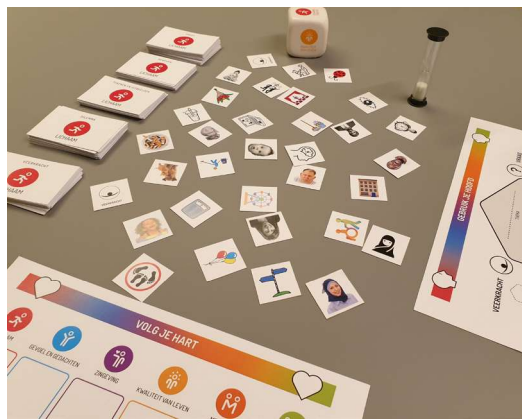
Mensen en hun naasten in de leeftijd vanaf 14 jaar, in het bijzonder mensen in een kwetsbare positie.

Ontwikkeling:

1. Speltechniek, inhoud en vormgeving: juni 2021 – juni 2022
Testfase 1: speltechniek (okt 2021 – maart 2022)
Testfase 2: inhoud en opdrachtkaarten (april – juni 2022)
Testfase 3: vormgeving, spelregels en naamgeving (juni 2022)
2. Preproductie (aug – okt 2022)
3. Productiefase (okt 2022 – feb 2023)
4. Opleverfase (feb – maart 2023)



Maandelijks overleg
met IPH



Ervaringen testfase 1B

Testfase speltechniek (feb – mei 2022):

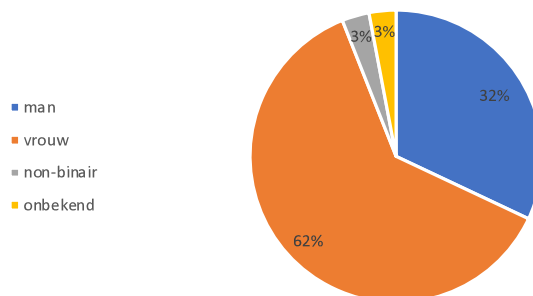
13 testgroepen

78 personen

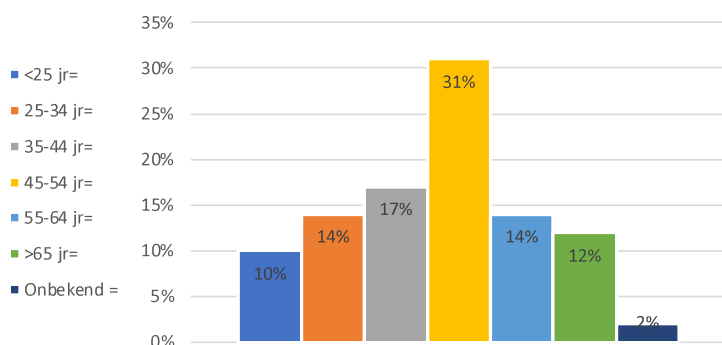
12 t/m 77 jaar

Migranten, GGZ, lichamelijk ziek, mensen in armoede

Geslacht
Testpersonen testfase 1 n=78



Leeftijd naar categorie in %
Testpersonen fase 1 n=78



Citaten:

'Leuk om te doen. Er zit van alles in.'

'Leuk spel, geeft inzicht!'

'Leuk afwisselend, ook in de interactieve kaartjes!'

'Erg leuk om te spelen, vooral de vragen en dilemma's.'

Positieve punten:

- Voldoende funfactor!
- Opdrachtkaarten geven inzicht in Positieve Gezondheid.
- Spelbord: *Volg je Hart* geeft eerste kennismaking met Positieve Gezondheid.

Leerpunten:

- Veerkracht- en bewegingskaarten roepen weerstand op
- Afbeeldingen zijn te klein en onvolledig
- Spelbord: *Gebruik je Hoofd* geeft geen meerwaarde

Projectleider: Ellen Spanjers,
ellenspanjers@zorgbelanginclusief.nl 06 51718783
Projectcoördinator: Serge Metselaar

Samenwerkingspartners



Met dank aan

Dit project wordt mede mogelijk gemaakt door: Stichting Voorzorg Utrecht, Dr. C.J. Vaillantfonds, Arnheems Fonds Achterstandswijken, Dr. Wittenbergstichting, Stichting Het R.C. Maagdenhuis, Oranjefonds, VGZ Herstelspecial, Provincie Groningen en de Leefbaarheidsalliantie Gelderland.